

## STO-nogi dla WOŚP

Długo się zastanawialiśmy co możemy zrobić dla Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy...



**W tym roku główny Finał WOŚP odbędzie się w ferie - nas nie będzie, szkoła zamknięta...**

**Naradziliśmy się w szerokim gronie biegowo-szkolnym i postanowiliśmy zrobić wewnętrzną zbiórkę na WOŚP tydzień wcześniej.**

**W ramach niej będzie bieg - I Kameralny Bieg na Orientację - STO-nogi dla WOŚP**

---

Zasady proste - jak dla biegu na orientację:

1. Nie ma opłaty startowej. Impreza ma cel charytatywny - wspieramy Wielką Orkiestrę Świątecznej Pomocy.
  2. Biuro, start i meta znajdują się w Społecznym Liceum Ogólnokształcącym Nr 5 STO przy ul.Fiderkiewicza 41 w Milanówku
  3. Na terenie Milanówka zostanie usytuowane 5 punktów kontrolnych
  4. Zawodnik otrzyma mapę oraz kartę kontrolną
  5. Przy każdym punkcie kontrolnym będzie kolorowy długopis, którym należy przenieść oznaczenie z „tablicy”
  6. Kolejność odznaczania punktów jest dowolna
  7. Poruszamy się chodnikami, ulice przekraczamy w miejscach wyznaczonych zgodnie z zasadami ruchu drogowego (przechodzimy!)
  8. Każdy startuje na własną odpowiedzialność, dzieci TYLKO pod opieką rodziców
  9. Rodziny mogą tworzyć drużyny - wówczas zapisuje się TYLKO kapitan, a skład drużyny wysyłamy e-mailem: milanówek@sto-nogi.pl
  10. Nie ma klasyfikacji, ale dopuszczamy wyróżnienia
  11. Dopuszczalne jest przespacerowanie trasy.
  12. Dystans zależy od znajomości topografii i orientacji w terenie. Najkrótszy możliwy do pokonania dystans będzie wynosił około 4-5 km
  13. Zaliczenie biegu odbywa się na podstawie karty kontrolnej,, którą należy oddać na mecie.
  14. Po biegu zapraszamy do „Barku kucharek - WOŚP” w liceum
-

## Zapisy - TU

Wzór punktów kontrolnych. Będzie ich 5. Format A3, laminat. Na podstawie otrzymanej mapy w "biurze" będzie trzeba je znaleźć na meście i przenieść znak/symbol na kartę kontrolną. Nie będą ukryte, ale nie będą również super widoczne. Trzeba będzie się ciut rozejrzeć... :-)



# PK nr 1



Wpisz/wrysuj na kartę kontrolną

Wzór karty kontrolnej. W biurze zawodów otrzymają Państwo "kartę kontrolną". Po znalezieniu punktu kontrolnego należy wpisać jego numer i przenieść znak znajdujący się w prawym dolnym rogu laminowanej tablicy :-)

Na mecie należy pamiętać oddać kartę sędziemu.

Sędzią głównym zawodów będzie Magda (tak jak na większości zawodów, które odbywały się w ramach Maratonu Miast Ogrodów)

PS Prosimy uważać i nie zgubić karty kontrolnej... :-)



# Karta kontrolna

Numer startowy .....

	Nr punktu	Symbol
Punkt kontrolny		
Punkt kontrolny		
Punkt kontrolny		
Punkt kontrolny		
Punkt kontrolny		



Godzina powrotu

.....